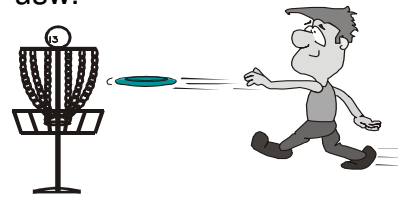


Der Discgolf-Park wurde von der **Stadt Lünen** auf Anregung von Hartmut Wahrmann (Weltmeister 1997) und Michael Stiller (Turnier-Spieler) als weiteres Freizeitangebot für den Seepark in Lünen-Horstmar eingerichtet.

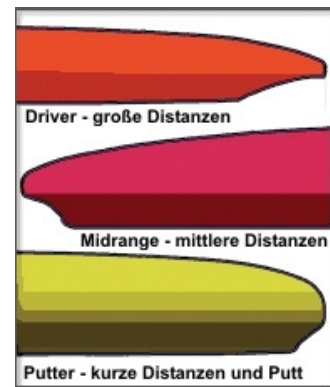
Beim **Disc-Golf** geht es wie beim Ball-Golf und Mini-Golf darum, einen vorgegebenen Parcours zu durchspielen. Der Discgolf-Parcours in Lünen besteht aus **21 Bahnen**, auf denen der Spieler mit mehreren Würfeln die Distanz zwischen Abwurf und Ziel zu überwinden hat. Dabei muss er natürliche Hindernisse wie Bäume, Büsche, Hügel, Senken, Wasser usw.

beachten und umspielen. Nach jedem Wurf wird immer von dort aus weitergespielt, wo die Frisbee®-Scheibe (Disc) liegen blieb, auch wenn sie sich in einer „ungünstigen“ Position befinden sollte.

Die jeweilige Bahn ist beendet, wenn die Scheibe seitlich in die Ketten des Korbes geworfen wird und im **Discgolf-Korb** liegen bleibt (rechte Grafik).



Disc-Golf kann schnell erlernt und von jedem überall gespielt werden. Damit ist Disc-Golf ein echter **Breitensport**, förderlich für Körper und Geist sowie für soziale Kontakte und obendrein ist Disc-Golf auch recht günstig.



Wichtig für den Spielspaß ist allerdings eine gute Scheibe! Es gibt spezielle **Discgolf-Scheiben**, die sich aufgrund von Größe, Gewicht, Gewichtsverteilung und Profil deutlich besser eignen als Werbescheiben oder Frisbees aus Spielzeug-Läden (linke Grafik). Ebenfalls empfehlen wir am Anfang nur mit einem **Putter** zu spielen, da sie leichter zu werfen und die unterschiedlichen Wurfarten somit leichter zu erlernen sind (rechte Grafik). Auch wenn die "anfängerfreundliche Weitwurfscheibe" verlockend ist: erst kaufen, wenn der Putter 40-50 Meter fliegt. Es ist wie im echten Leben: der Fahrschüler lernt nicht im Formel1-Wagen, der Flugschüler nicht im Überschall-Flugzeug. Fragt uns, bevor ihr Geld zum Fenster heraus werft! Gute Discgolf-Scheiben fangen bei **6 - 8 €** an und garantieren dafür langen Spielspaß! Hartmut hat für euch die richtige Auswahl an Scheiben zusammengestellt, die auch bei Michael erworben werden können. Kauft also besser bei den Profis!



Die Regeln

Regel 1 - Rücksichtnahme

Rücksichtnahme auf Spaziergänger, Mitspieler, Tiere, Pflanzen, Bäume und alle anderen Einrichtungen.

Regel 2 - Sicherheit

Jeder Spieler hat sich vor(!) seinem Wurf zu vergewissern, dass nichts und niemand die Flugbahn seiner Scheibe kreuzen wird. Das gilt auch für Spieler der eigenen Gruppe!

Regel 3 - Abwurf

Gestartet wird vom Abwurf. Weitergespielt wird genau von dort, wo der eigene Wurf gelandet ist.

Regel 4 - Reihenfolge beim Abwurf

Es fängt immer der Spieler an, der auf der vorherigen Bahn am wenigsten Würfe gebraucht hat.

Regel 5 - Reihenfolge im Spiel

Nach dem Abwurf spielt immer derjenige weiter, dessen Scheibe am weitesten vom Ziel entfernt liegt.

Regel 6 - Score

Nach dem Treffen des Ziels wird die Anzahl der Würfe notiert und es geht zur nächsten Bahn.

Kontakt

Hartmut Wahrmann
Tel: 0177 - 44 515 60
email: discgolf4ever@aol.com

Michael Stiller
Tel: 0170 - 639 52 39
email: disc-golf@gmx.de

Quellenangabe

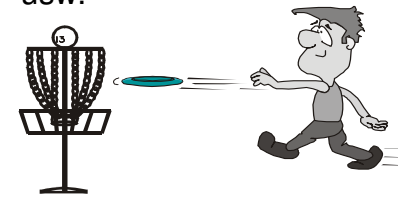
obere Grafik - Hartmut Wahrmann | mittlere Grafiken - www.innovadiscs.com | Regeln - www.areal56.de V1.1

Der Discgolf-Park wurde von der **Stadt Lünen** auf Anregung von Hartmut Wahrmann (Weltmeister 1997) und Michael Stiller (Turnier-Spieler) als weiteres Freizeitangebot für den Seepark in Lünen-Horstmar eingerichtet.

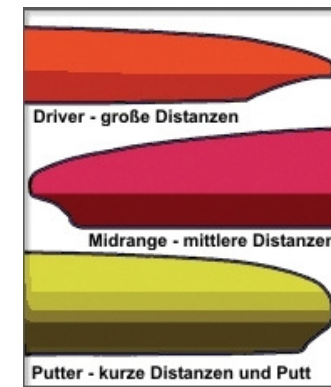
Beim **Disc-Golf** geht es wie beim Ball-Golf und Mini-Golf darum, einen vorgegebenen Parcours zu durchspielen. Der Discgolf-Parcours in Lünen besteht aus **21 Bahnen**, auf denen der Spieler mit mehreren Würfeln die Distanz zwischen Abwurf und Ziel zu überwinden hat. Dabei muss er natürliche Hindernisse wie Bäume, Büsche, Hügel, Senken, Wasser usw.

beachten und umspielen. Nach jedem Wurf wird immer von dort aus weitergespielt, wo die Frisbee®-Scheibe (Disc) liegen blieb, auch wenn sie sich in einer „ungünstigen“ Position befinden sollte.

Die jeweilige Bahn ist beendet, wenn die Scheibe seitlich in die Ketten des Korbes geworfen wird und im **Discgolf-Korb** liegen bleibt (rechte Grafik).



Disc-Golf kann schnell erlernt und von jedem überall gespielt werden. Damit ist Disc-Golf ein echter **Breitensport**, förderlich für Körper und Geist sowie für soziale Kontakte und obendrein ist Disc-Golf auch recht günstig.



Wichtig für den Spielspaß ist allerdings eine gute Scheibe! Es gibt spezielle **Discgolf-Scheiben**, die sich aufgrund von Größe, Gewicht, Gewichtsverteilung und Profil deutlich besser eignen als Werbescheiben oder Frisbees aus Spielzeug-Läden (linke Grafik). Ebenfalls empfehlen wir am Anfang nur mit einem **Putter** zu spielen, da sie leichter zu werfen und die unterschiedlichen Wurfarten somit leichter zu erlernen sind (rechte Grafik). Auch wenn die "anfängerfreundliche Weitwurfscheibe" verlockend ist: erst kaufen, wenn der Putter 40-50 Meter fliegt. Es ist wie im echten Leben: der Fahrschüler lernt nicht im Formel1-Wagen, der Flugschüler nicht im Überschall-Flugzeug. Fragt uns, bevor ihr Geld zum Fenster heraus werft! Gute Discgolf-Scheiben fangen bei **6 - 8 €** an und garantieren dafür langen Spielspaß! Hartmut hat für euch die richtige Auswahl an Scheiben zusammengestellt, die auch bei Michael erworben werden können. Kauft also besser bei den Profis!



Die Regeln

Regel 1 - Rücksichtnahme

Rücksichtnahme auf Spaziergänger, Mitspieler, Tiere, Pflanzen, Bäume und alle anderen Einrichtungen.

Regel 2 - Sicherheit

Jeder Spieler hat sich vor(!) seinem Wurf zu vergewissern, dass nichts und niemand die Flugbahn seiner Scheibe kreuzen wird. Das gilt auch für Spieler der eigenen Gruppe!

Regel 3 - Abwurf

Gestartet wird vom Abwurf. Weitergespielt wird genau von dort, wo der eigene Wurf gelandet ist.

Regel 4 - Reihenfolge beim Abwurf

Es fängt immer der Spieler an, der auf der vorherigen Bahn am wenigsten Würfe gebraucht hat.

Regel 5 - Reihenfolge im Spiel

Nach dem Abwurf spielt immer derjenige weiter, dessen Scheibe am weitesten vom Ziel entfernt liegt.

Regel 6 - Score

Nach dem Treffen des Ziels wird die Anzahl der Würfe notiert und es geht zur nächsten Bahn.

Kontakt

Hartmut Wahrmann
Tel: 0177 - 44 515 60
email: discgolf4ever@aol.com

Michael Stiller
Tel: 0170 - 639 52 39
email: disc-golf@gmx.de

Quellenangabe

obere Grafik - Hartmut Wahrmann | mittlere Grafiken - www.innovadiscs.com | Regeln - www.areal56.de V1.1